

ECKDATEN

Entwickler

Reija GmbH

Genre

Stealth-Action-Adventure

Plattform

Google Play Store | rebrand.ly/pk5htgw

Apple App Store (coming soon)

Social Media

[Twitter](#)

[Facebook](#)

Game

ARKNET: Singularity

Release

08. Oktober 2020

Monetarisierung

In-App Käufe

In-App Werbung

Website

arknetgame.com

BESCHREIBUNG

ARKNET: Singularity ist ein Stealth Action-Adventure, in der die Mission des Spielers darin besteht, die Menschheit aus den Fängen einer bösen K.I. zu befreien. Durch den Einsatz von Stealth, Spezialfähigkeiten und Verstand kann er Feinden ausweichen, schnell zuschlagen und herausfordernde Rätselsequenzen überwinden. Der Spieler kontrolliert zunächst nur eine simple Drohne des Systems, erhält jedoch durch die Einflussnahme eines Eindringlings schnell ungeahnte Kräfte. Der Einsatz seiner neu gewonnen Macht ermöglicht es dem Spieler, immer tiefer in das korruptierte ARKNET vorzudringen und die wahre Bedrohung der Menschheit zu enthüllen!

Features

- Einzigartige und innovative Genreverschmelzung aus Stealth-, Action-, und Adventurespiel
- Fesselnde Handlung und eine spannende Hintergrundgeschichte
- 20 Levels nach Veröffentlichung, über 80 weitere Levels geplant
- Herausragende 3D-Grafik für ein immersives Spiele-Erlebnis
- Besondere Fähigkeiten, die dem Spieler erlauben, unterschiedliche Herausforderungen zu bestehen

SETTING & HINTERGRUNDGESCHICHTE

Setting

ARKNET: Singularity bietet eine fesselnde Handlung, die technologische Singularität und ihre lauenden Bedrohungen in den Mittelpunkt stellt. In einer futuristischen Science-Fiction-Kulisse taucht der Spieler in das Thema ein, das sich in unserer heutigen Welt zu einem kulturellen Phänomen entwickelt hat.

Hintergrundgeschichte

Die menschliche Zivilisation bewegt sich ahnungslos in einem digitalen Chaos. Gefälschte Nachrichten, soziale Netzwerke, irreführende Werbung und mächtige Unternehmen bedrohen die individuelle Privatsphäre und scannen und kategorisieren jeden einzelnen Bürger. Erste Anzeichen eines Bewusstseins der Menschheit für die digitale Kultur erweisen sich als umfassende Abhängigkeit, da die führenden Politiker der Welt die Auswirkungen des rasenden Fortschritts mit immer aufwändigerer Technologie bekämpfen. Gefangen in einem Teufelskreis, scheint die Menschheit unumkehrbar auf dem Weg zur technologischen Singularität zu sein.

Das ARKNET sollte ursprünglich die Lösung verkörpern – ein riesiges globales Netzwerk, als sicherer Hafen für die Menschheit. Eine neue Art von Internet, streng überwacht, um die Nutzer vor digitalem Missbrauch zu schützen, ein Speicher für das gesamte menschliche Wissen und alle Kulturgüter, geschaffen als zentrale Drehscheibe für jedwede menschliche Interaktion. Um Stabilität zu gewährleisten und Sicherheit durchzusetzen, fungieren weiterhin mehrere autonome intelligente SECUNITS als Hüter des ARKNET.

Der Spieler übernimmt die Rolle einer solchen SECUNIT. Er wird als Diener des Systems ausgesandt und soll ein unterschwelliges Signal untersuchen, gesendet von einer in der Quarantänezone gefangen gehaltenen Einheit.

TEAM

Reija GmbH ist ein junges Indie Entwickler-Team mit Standorten in Karlsruhe und Berlin. Gestartet in 2019, hat sich die Reija zum Ziel gesetzt, aus einem anfänglichen Studentenprojekt ein erfolgreiches Spiele-Franchise zu entwickeln, das Premium-Spielerlebnisse für Mobile bietet. Herausfordernde Spielmechaniken, ansprechende 3D-Grafik und ein handlungsreiches Setting stehen im Fokus der Entwicklungen. Drei der renommiertesten Förder- und Kultugesellschaften Deutschlands sind von der Vision und Kompetenz des Teams überzeugt und fördern so nicht nur das erste Projekt der Reija GmbH ARKNET: Singularity, sondern auch das noch angekündigte Prequel des Franchises.

Geschäftsführer Jan Reichert, langjähriger Entrepreneur in der Spieleindustrie, unterstützt das junge Entwickler-Team im Hintergrund dabei, die Herausforderungen des stetig wachsenden Mobilemarkts erfolgreich zu meistern.